

# Aufstellung und Positionsfehler (Regel 7)



Für die Bearbeitung dieser Präsentation benötigst du 20 bis 30 Minuten. Du kannst die Bearbeitung sehr gut in 2 Teile aufteilen, im ersten Teil bearbeitest du die ersten beiden Kapitel (Folien 2 bis 16) und später im 2. Teil die Kapitel 3 und 4 (Folien 17 bis 29).

# Aufstellung und Aufstellungsfehler

Grundlagen der Nummerierung und Grundbedingungen

Aufstellungen im Spiel

Positionsfehler

Rotationsfehler

# Aufstellung und Aufstellungsfehler

**Grundlagen der Nummerierung und Grundbedingungen**

**Aufstellungen im Spiel**

**Positionsfehler**

**Rotationsfehler**

# Grundlagen der Nummerierung (Regel 7.4)

Die Positionen im Volleyballfeld sind wie folgt durchnummeriert:

Vorn am Netz

von rechts nach links

Positionen 2, 3 und 4

Diese drei Spieler sind die Vorderspieler.

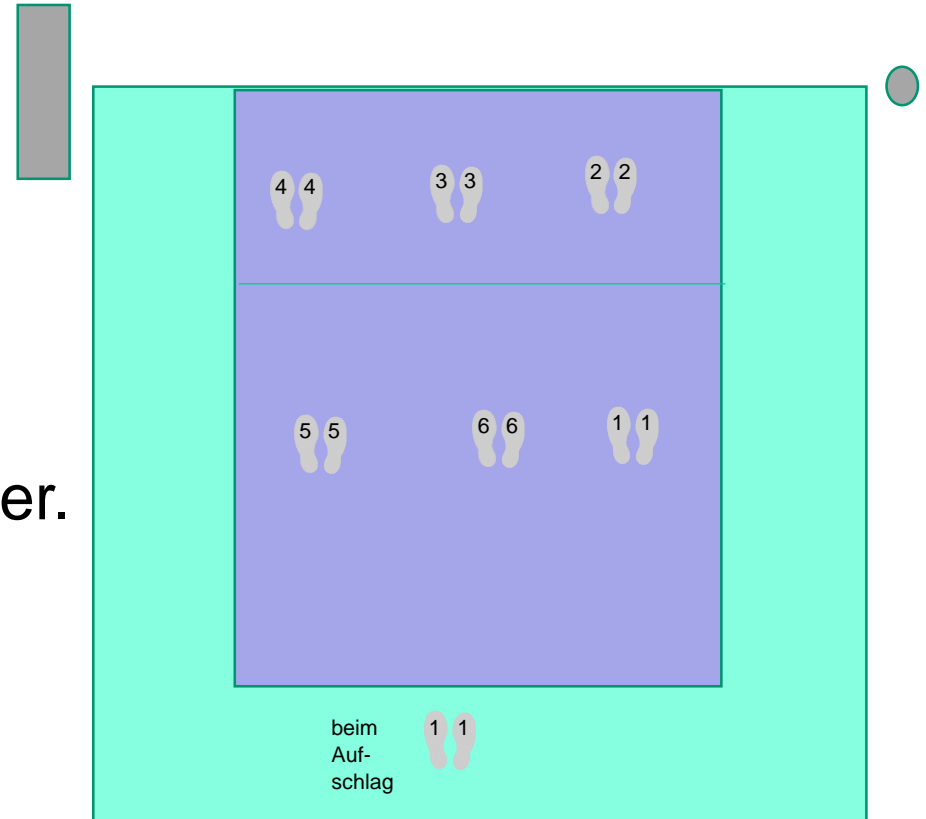
Hinten

von links nach rechts

Position 5, 6 und 1

Diese drei Spieler sind die Hinterspieler.

Der Spieler auf der Position 1 schlägt auf.

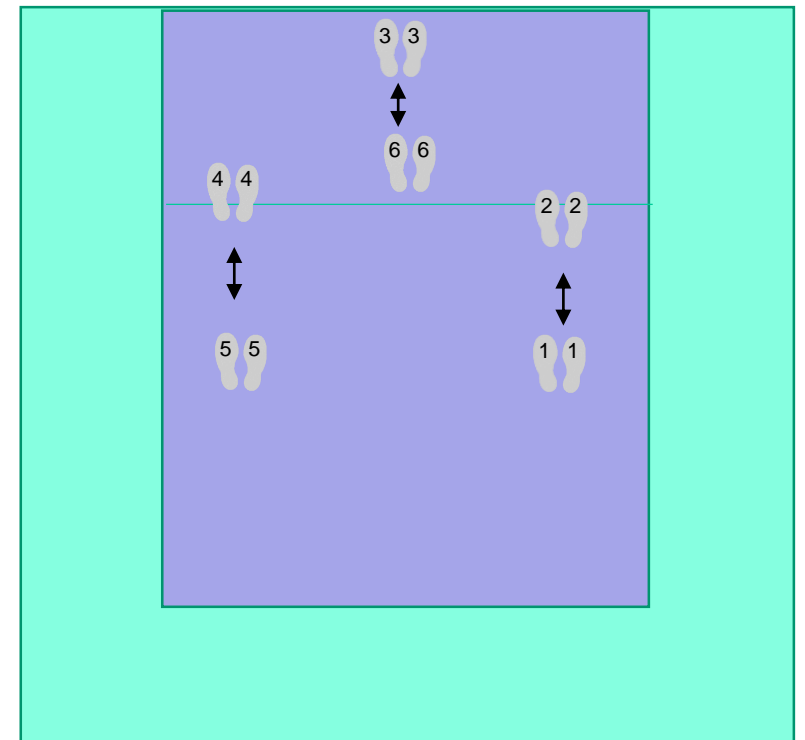


# Bedingungen

In dem Moment, in dem der Aufschlagspieler den Ball schlägt, müssen alle Spieler beider Mannschaften auf ihrer Position stehen. Dabei gelten folgende Bedingungen:

- Position 2 muss vor der Position 1 stehen.
- Position 3 muss vor der Position 6 stehen.
- Position 4 muss vor der Position 5 stehen.

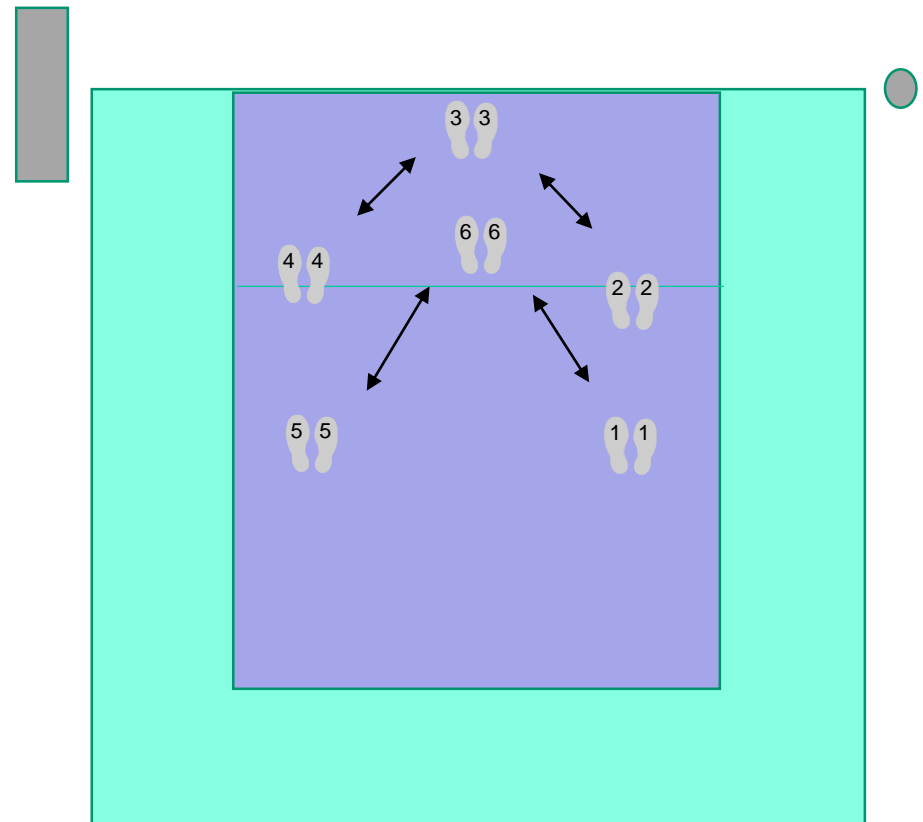
Dabei darf ein Hinterspieler durchaus vor einem Vorderspieler stehen, nur nicht vor seinem Vorderspieler (Beispiel Position 6 darf vor Position 2 und/oder Position 4 stehen, nicht aber vor Position 3.).



# Bedingungen

Außerdem gelten folgende Bedingungen:

- Position 1 muss näher als Position 6 an der rechten Seitenlinie stehen und Position 2 muss näher als Position 3 an der rechten Seitenlinie stehen.
- Position 5 muss näher als Position 6 an der linken Seitenlinie stehen und Position 4 muss näher als Position 3 an der linken Seitenlinie stehen.



## Aufstellungen im Spiel

---

Dabei gilt bei allen folgenden Beispielen:  
Die Positionen werden durch die den Boden berührenden Füße wie folgt bestimmt:

Bei jedem Vorderspieler muss zumindest ein Teil eines Fußes näher an der Mittellinie sein als die Füße des jeweiligen Hinterspielers.

Bei jedem rechten oder linken Spieler muss mindestens ein Teil eines Fußes der rechten bzw. linken Seitenlinie näher sein als die Füße des Mittelspielers der entsprechenden Reihe.

# Aufstellung und Aufstellungsfehler

Grundlagen der Nummerierung und Grundbedingungen

Aufstellungen im Spiel

Positionsfehler

Rotationsfehler



# Aufstellungen im Spiel beim Aufschlag

Die Vorderspieler stehen von rechts nach links in der Reihenfolge 2,3 und 4.

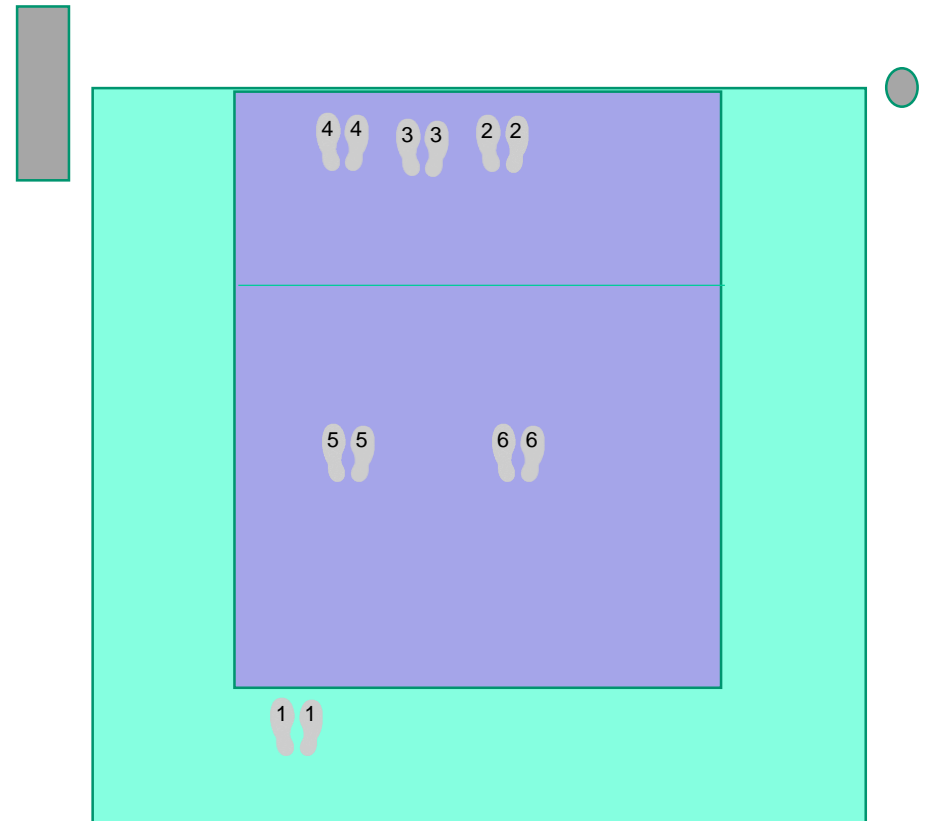
Die Hinterspieler stehen von links nach rechts in der Reihenfolge 5 und 6.

Der Aufschlagspieler befindet sich hinter der Grundlinie in der Aufschlagzone, er darf auch ganz am linken Rand stehen.

Diese Bedingungen gelten nur in dem Moment, in dem der Aufschlagspieler den Ball schlägt.

(Im weiteren Verlauf wird ein Spieler auf einer Position häufig auch nur als Position benannt.

Beispiel: - Position 1 bedeutet Spieler auf Position 1)



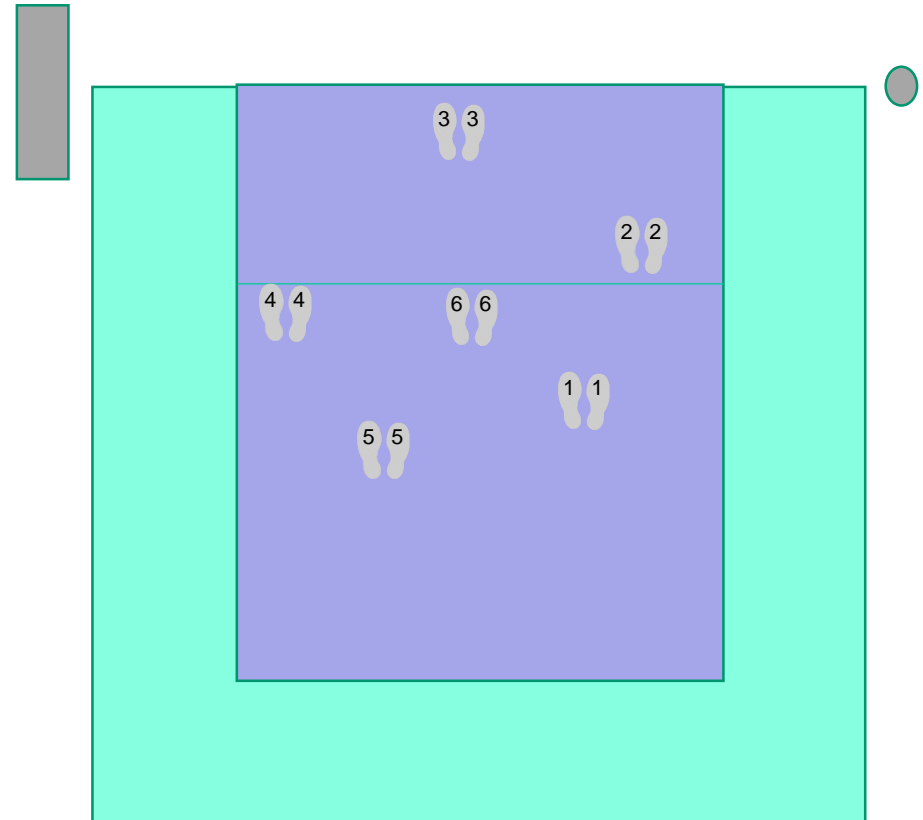
# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

## 1. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 3.  
Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 2 und die Position 4 näher an ihrer Seitenlinie stehen als der Zuspieler auf Position 3,
- dass die Position 5 und die Position 1 näher an ihrer Seitenlinie stehen als der Spieler auf Position 6.

Es ist kein Fehler, wenn die Position 4 oder die Position 2 weiter hinten stehen als die Position 6.



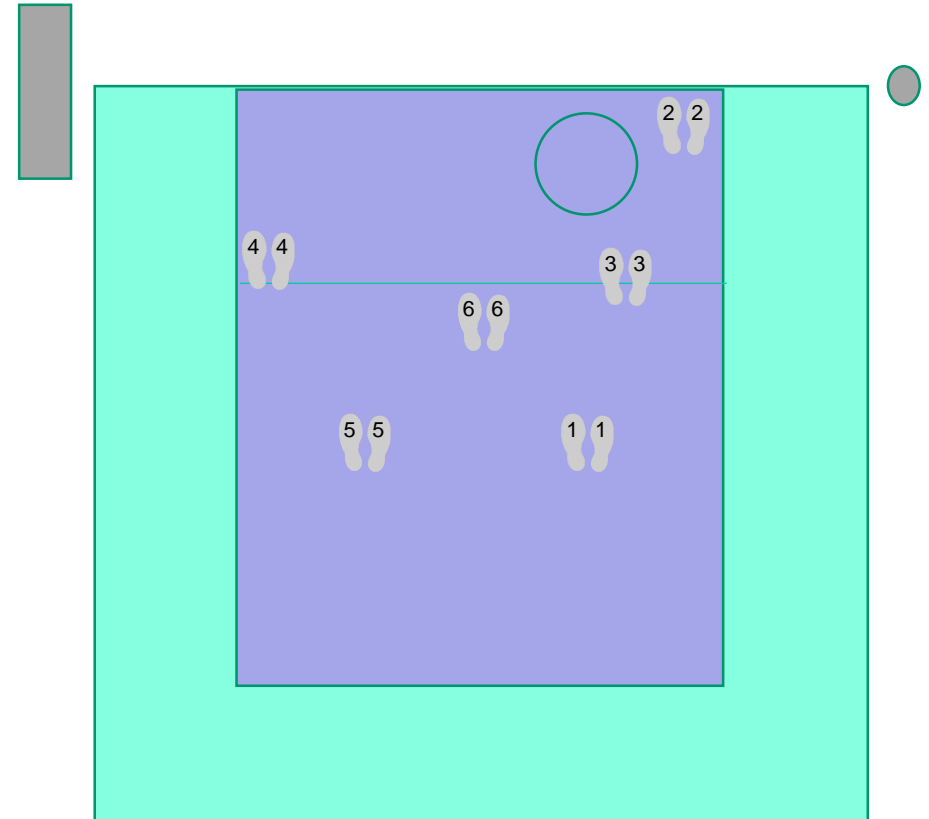
# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

## 2. Beispiel

Der Zuspieler steht im Moment des Aufschlags auf der Position 2 und will zum Zuspielen in den markierten Kreis (etwa zwischen die Position 2 und Position 3) laufen.

Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 2 näher an ihrer Seitenlinie steht als der Zuspieler auf Position 3,
- dass die Position 6 nicht vor der Position 3 steht.



# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

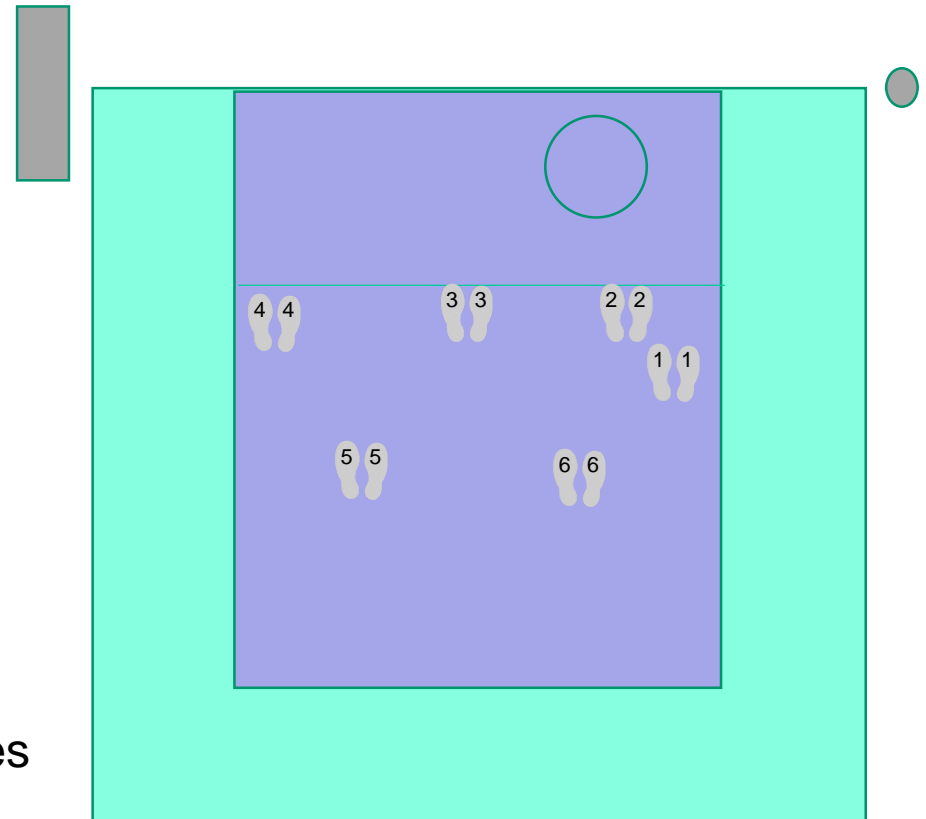
## 3. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 1 und läuft zum Zuspielen nach dem Aufschlag in den markierten Kreis (etwa zwischen die Position 2 und Position 3).

Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 1 hinter der Position 2 steht,
- dass die Vorderspieler von rechts nach links die Reihenfolge 2, 3, 4 einhalten und
- dass die Hinterspieler von links nach rechts die Reihenfolge 5, 6, 1 einhalten.

Der Vorderspieler (Position 2) muss im Moment des Schlags mit einem Teil seines vorderen Fußes noch vor dem vorderen Fuß des Zuspielers (Position 1) stehen.



# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

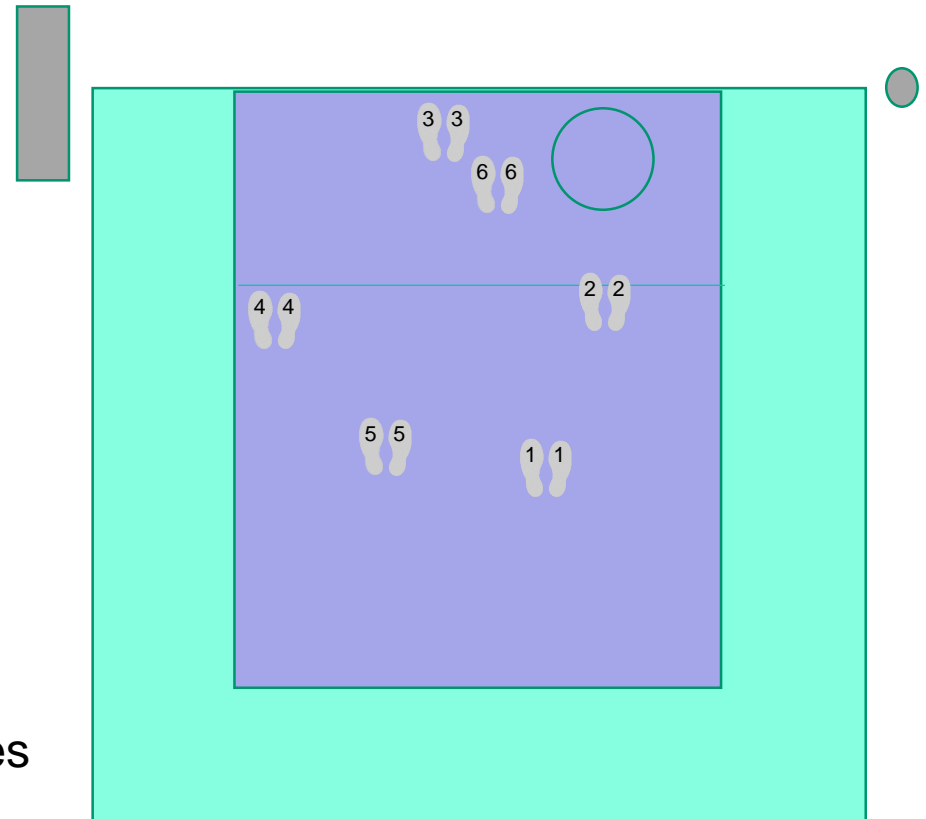
## 4. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 6 und läuft zum Zuspielen nach dem Aufschlag in den markierten Kreis (etwa zwischen die Position 2 und Position 3).

Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 6 hinter der Position 3 steht und
- dass die Position 1 näher an der rechten Seitenlinie steht als die Position 6.

Der Vorderspieler (Position 3) muss im Moment des Schlags mit einem Teil seines vorderen Fußes noch vor dem vorderen Fuß des Zuspielers (Position 6) stehen.



# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

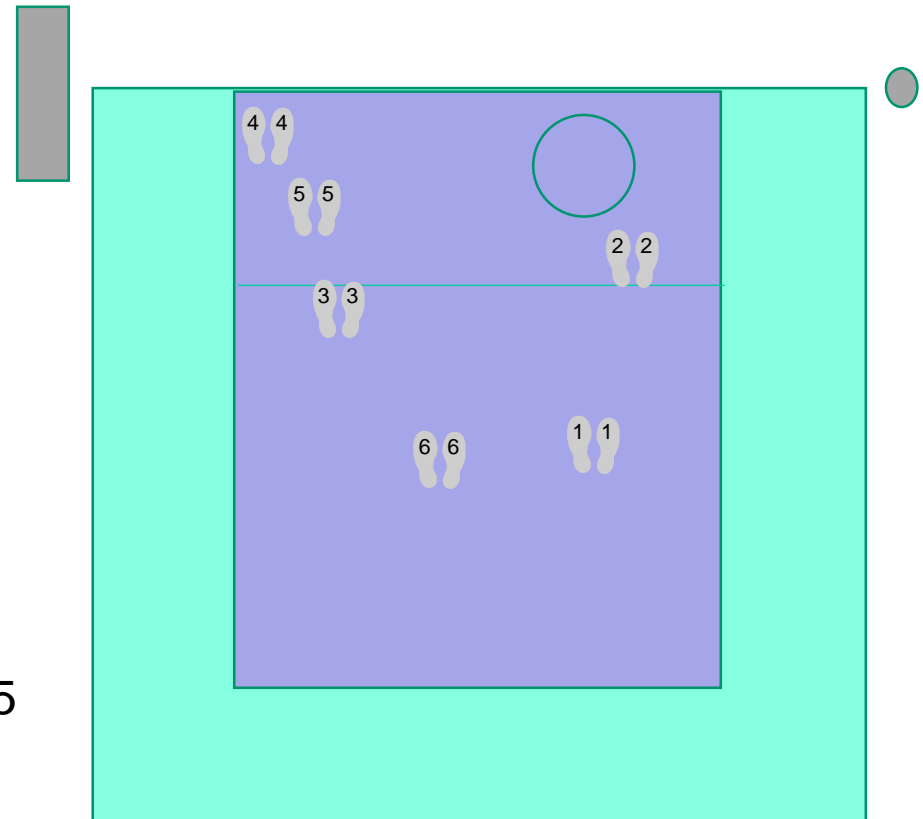
## 5. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 5 und läuft zum Zuspielen nach dem Aufschlag in den markierten Kreis (etwa zwischen die Position 2 und Position 3).

Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 5 hinter der Position 4 steht und
- dass die Position 6 hinter der Position 3 und die Position 1 hinter der Position 2 stehen.

Es ist kein Fehler, wenn der Spieler auf Position 5 schon vor dem Schlag an der Position 3 vorbeigelaufen ist, solange er noch näher an der linken Seitenlinie steht als der Spieler auf Position 6.



# Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

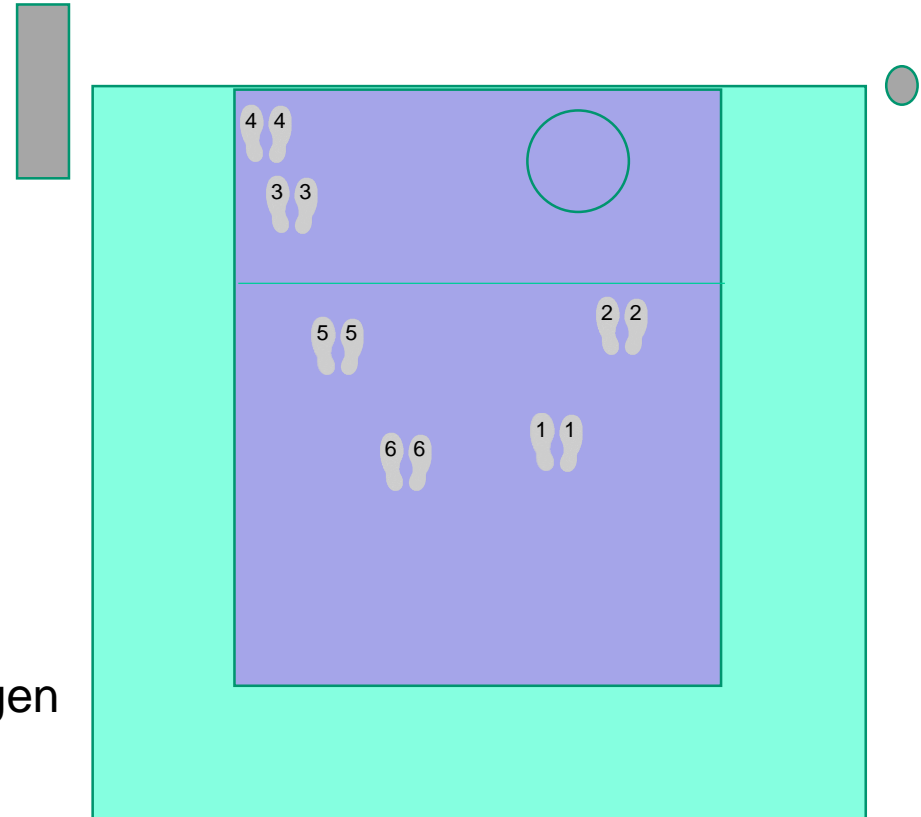
## 6. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 4 und läuft zum Zuspielen nach dem Aufschlag in den markierten Kreis (etwa zwischen die Position 2 und Position 3).

Hier muss der Schiedsrichter besonders darauf achten,

- dass die Position 4 näher an der linken Seitenlinie steht als die Position 3 und
- dass die Position 6 hinter der Position 3 steht.

Bei allen Beispielen müssen selbstverständlich im Moment des Schlagens immer **alle** Bedingungen erfüllt sein.



## Aufstellungen im Spiel bei der Annahme

Der 2. Schiedsrichter kann Fehler bei der Aufstellung am besten erkennen, wenn er bereits **vor dem Anpfiff** die annehmende Mannschaft beobachtet. Dabei darf er aber den Blickkontakt zu den Mannschaftsbänken und unmittelbar vor dem Anpfiff zum 1. Schiedsrichter nicht vernachlässigen.

Eine gute Hilfe beim Erkennen von falschen Aufstellungen ist es, sich die Zuspieler (Stellspieler) und die Diagonalspieler zu merken. Zwischen denen müssen im Normalfall zwei andere Spieler stehen.



# Aufstellung und Aufstellungsfehler

Grundlagen der Nummerierung und Grundbedingungen

Aufstellungen im Spiel

Positionsfehler

Rotationsfehler

## Positionsfehler (Regel 7.5)

Wenn die Spieler im Moment des Aufschlags die Bedingungen bzgl. ihrer Position nicht erfüllen, pfeift der Schiedsrichter einen Positionsfehler.

Der **1.** Schiedsrichter pfeift einen Positionsfehler bei der **aufschlagenden** Mannschaft.

Der **2.** Schiedsrichter pfeift einen Positionsfehler bei der **annehmenden** Mannschaft. Entscheidend ist die Stellung der Füße im Moment des Schlagen des Balles (s. Folie 7).

**Vor** dem Schlag sind alle Spieler beider Mannschaften noch nicht an ihre Position gebunden. Der 1. Schiedsrichter bewilligt auch dann den Aufschlag, wenn er erkennt, dass ein Positionsfehler vorliegt.

**Nach** dem Schlagen des Aufschlags sind alle Spieler beider Mannschaften nicht mehr an ihre Position gebunden.

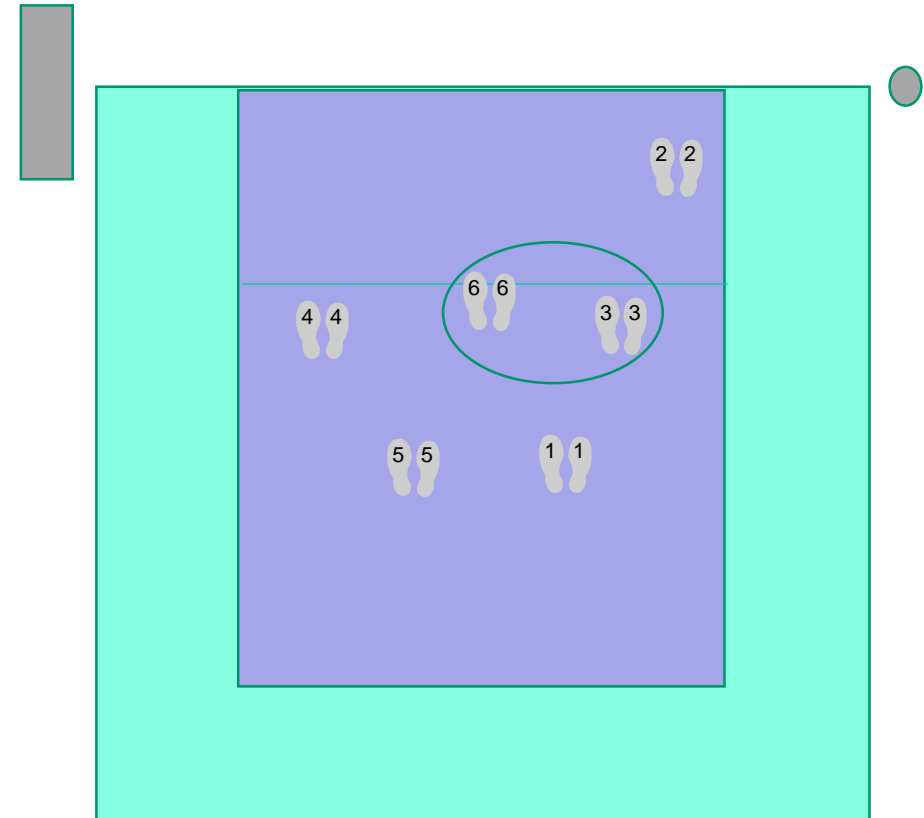
# Positionsfehler

In den folgenden Folien werden einige typische Positionsfehler vorgestellt, die entstehen, wenn der Zuspieler von einer Position zwischen Position 2 und Position 3 zuspielt.

## 1. Beispiel

Der Zuspieler steht auf der Position 2.  
Der Spieler auf der Position 3 geht im Annahmeriegel zurück, gleichzeitig geht der Spieler auf der Position 6 nach vorne.

Wenn die Position 6 beim Schlagen des Aufschlags vor der Position 3 steht, pfeift der 2. Schiedsrichter einen Positionsfehler.  
Zur Wiederholung:  
Entscheidend ist die jeweils vorderste Bodenberührung von beiden Spielern im Moment des Schlagen des Balles.



# Positionsfehler

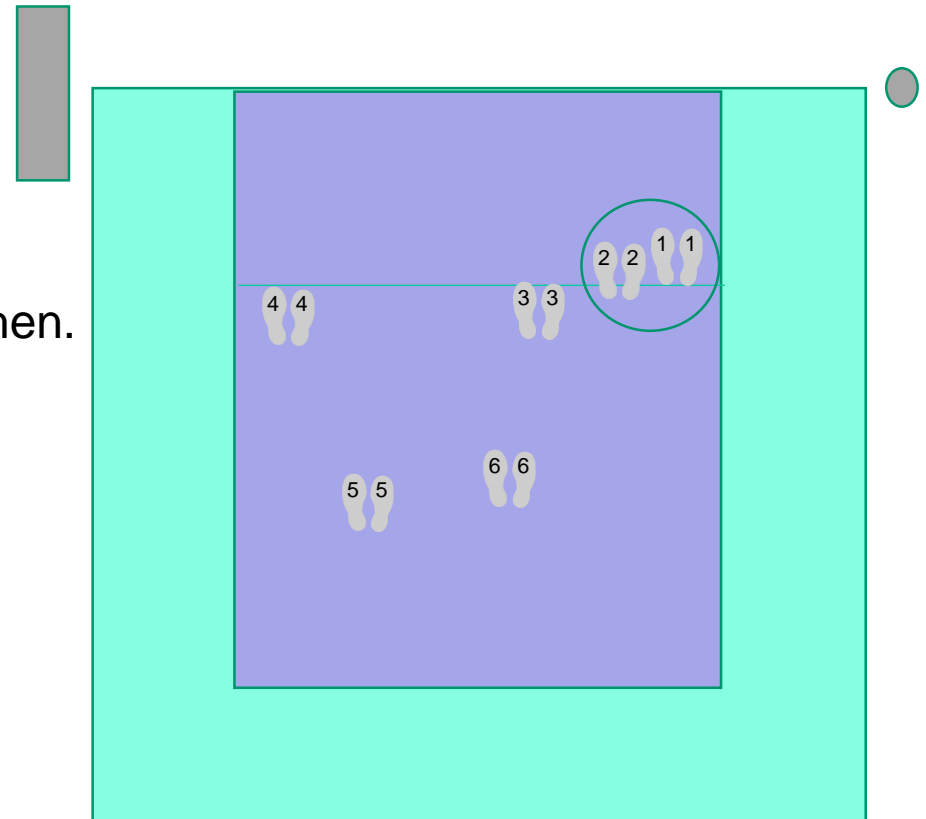
## 2. Beispiel

Der Zuspieler läuft von der Position 1.

Der Spieler auf der Position 2 steht dicht vor der Position 1.

Im Moment des Schlages muss ein Teil eines Fußes der Position 2 noch vor der Position 1 stehen.

Berührt der Zuspieler (Position 1) den Boden vor der Position 2, pfeift der 2. Schiedsrichter einen Positionsfehler. Entscheidend ist auch hier die Bodenberührung im Moment des Schlagens des Balles.



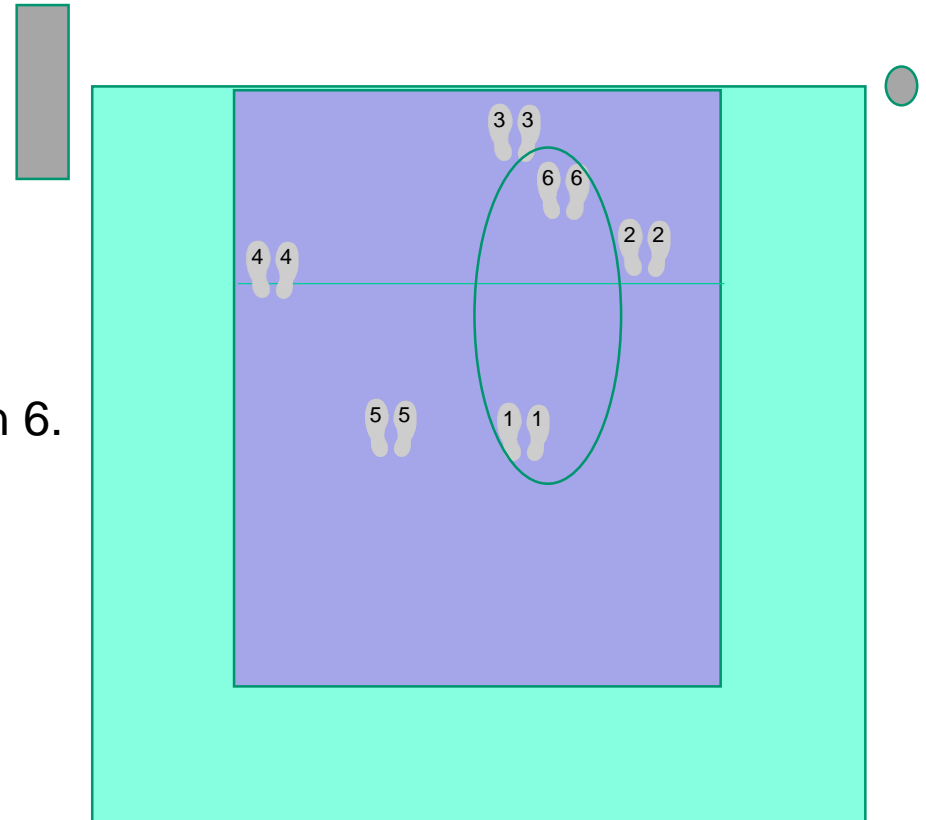
# Positionsfehler

## 3. Beispiel

Der Zuspieler läuft von der Position 6.  
Der Spieler auf der Position 3 steht vor dem Zuspieler.

Im Moment des Ausführens des Aufschlags muss ein Fuß der Position 3 noch vor der Position 6 stehen. Die Position 1 muss näher an der rechten Seitenlinie stehen als die Position 6.

Bei einem Verstoß gegen diese Bedingungen pfeift der 2. Schiedsrichter einen Positionsfehler. Entscheidend ist auch hier die Bodenberührung im Moment des Schlagen des Balles.



# Positionsfehler

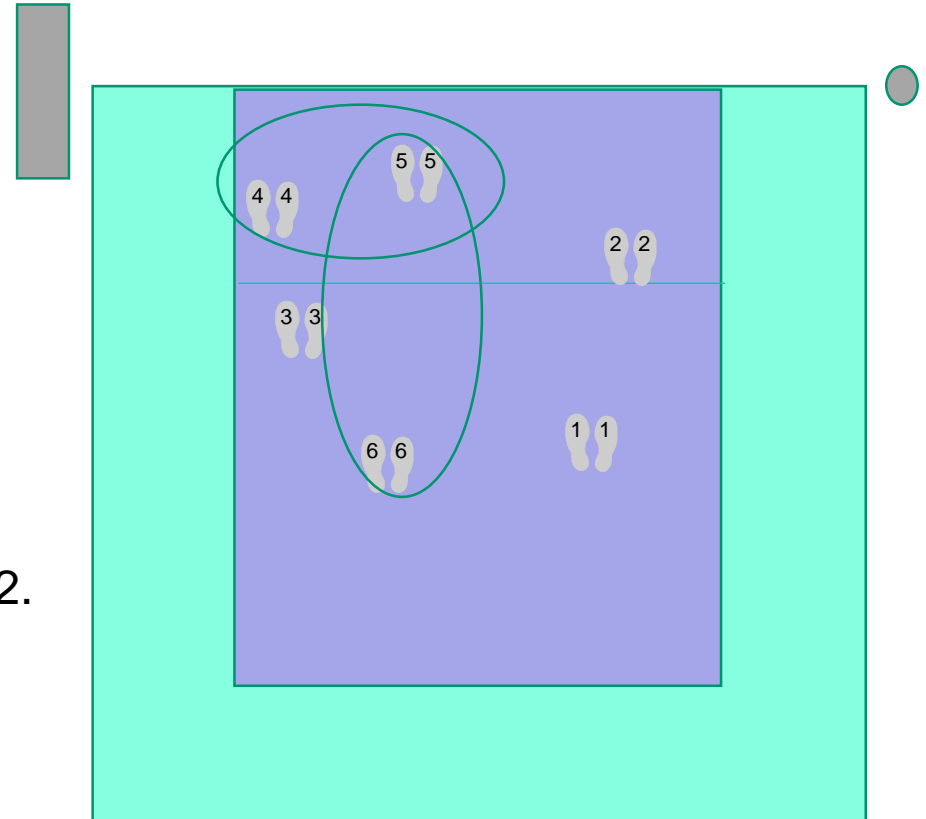
## 4. Beispiel (a)

Der Zuspieler läuft von der Position 5.  
Der Spieler auf der Position 4 muss vor dem Zuspieler stehen.

Ein Fehler tritt auf, wenn der Spieler auf Position 5 im Moment des Aufschlags schon vor der Position 4 steht.

Ein weiterer Fehler tritt auf, wenn der Zuspieler nicht mehr näher an der linken Seitenlinie steht als der Spieler auf der Position 6.

Häufig steht auch die Position 1 vor der Position 2.



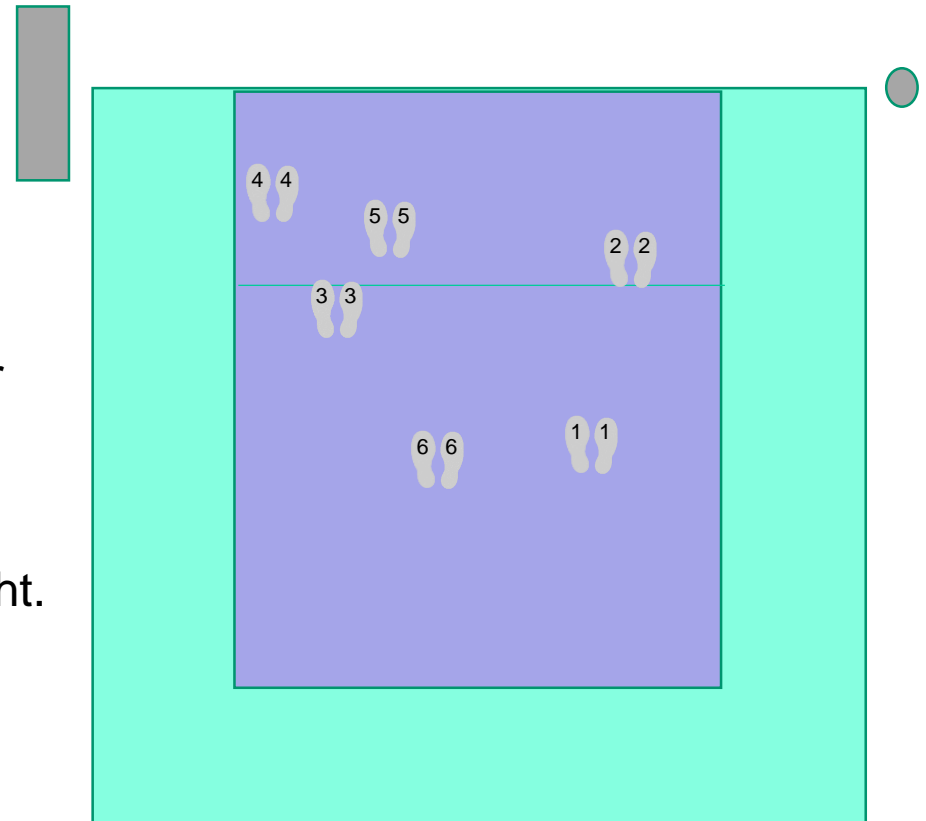
# Positionsfehler

## 4. Beispiel (b)

Der Zuspieler läuft von der Position 5.  
Der Spieler auf der Position 4 steht vor dem Zuspieler.

Es ist **kein** Fehler, wenn der Zuspieler bei der Ausführung des Aufschlags bereits an der Position 3 vorbei gelaufen ist (Keine Bedingung zwischen Position 5 und Position 3).

Die Aufstellung in diesem Bild ist also regelgerecht.

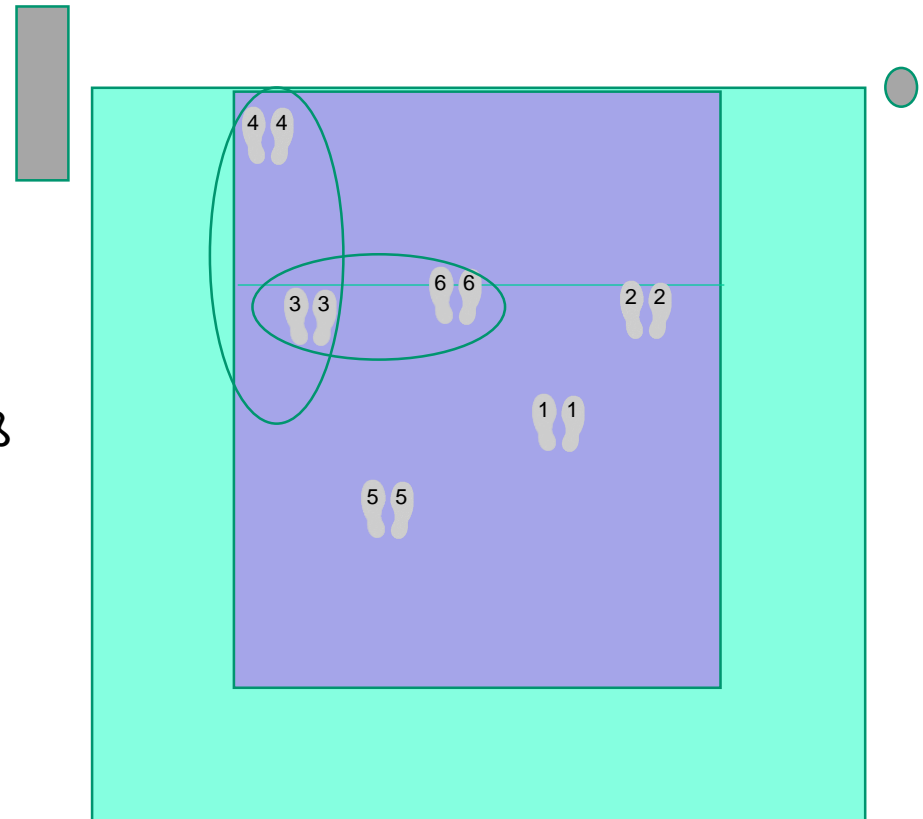


# Positionsfehler

## 5. Beispiel

Der Zuspieler läuft von der Position 4.  
Wenn der Zuspieler im Moment des Aufschlags nicht mehr näher an der linken Seitenlinie steht als der Spieler auf der Position 3, pfeift der 2. Schiedsrichter einen Positionsfehler.

Auch wenn der Spieler auf Position 3 hinter dem Spieler auf Position 6 steht (der vordere Fuß am Boden zählt), pfeift der 2. Schiedsrichter einen Positionsfehler.





# Positionsfehler

Wenn der Aufschlagspieler von Mannschaft A den Aufschlag nicht regelgerecht ausführt (z.B. Übertreten, beim Hochwerfen Berühren eines Gegenstands) und Mannschaft B begeht einen Positionsfehler, so wird der Aufschlagfehler geahndet. Das bedeutet Spielzugverlust für Mannschaft A (Punkt für B und Aufschlagwechsel).

Wenn der Aufschlagspieler von Mannschaft A den Aufschlag ins Netz oder ins Aus schlägt und Mannschaft B begeht einen Positionsfehler, so zählt der Positionsfehler. Das bedeutet Spielzugverlust für Mannschaft B (Punkt für A).

# Aufstellung und Aufstellungsfehler

Grundlagen der Nummerierung und Grundbedingungen

Aufstellungen im Spiel

Positionsfehler

Rotationsfehler

# Rotationsfehler

---

Ein Rotationsfehler tritt auf, wenn nicht der Spieler den Aufschlag ausgeführt hat, der gemäß Rotationsfolge den Aufschlag hätte ausführen müssen.

Der 2. Schiedsrichter unterbricht den Ballwechsel auf ein Zeichen des Schreibers (Scorers) und entscheidet auf Spielzugverlust (Punkt und Aufschlagwechsel). Die Rotationsfolge wird berichtigt. Wird der Fehler erst nach dem Ballwechsel bemerkt, gibt es unabhängig vom Ausgang des Ballwechsels nur den einen Spielzugverlust.

Wenn das Schiedsgericht feststellen kann, wann dieser Fehler erstmalig aufgetreten ist, werden alle Punkte, die die betreffende Mannschaft mit der falschen Rotationsfolge erzielt hat, bei dieser Mannschaft abgezogen.

Wenn der Zeitpunkt nicht festgestellt werden kann, bleibt es bei dem Spielzugverlust.

# Rotationsfehler

---

Der Schreiber oder der 2. Schiedsrichter greifen erst ein, wenn der falsche Spieler den Aufschlag ausgeführt hat, sie verhindern diesen Fehler nicht von sich aus.

Wenn eine Mannschaft selbst merkt, dass ein falscher Spieler den Aufschlag ausführen will, so kann sie – auch nach dem Anpfeifen – die richtige Rotationsfolge einnehmen und innerhalb von 8 Sekunden nach dem Anpfiff den Aufschlag ohne weitere Sanktion ausführen.

# Aufstellung und Positionsfehler (Regel 7)

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit